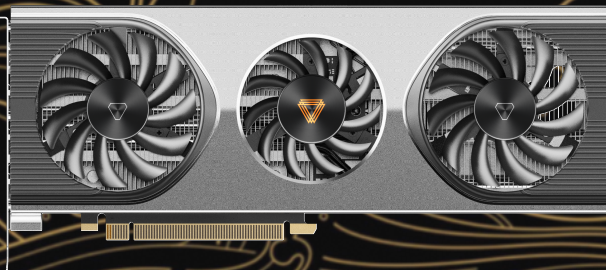


MTT S80

所向无前 · 一战到底



MTT S80

摩尔线程 MTT S80 游戏显卡搭载了完整的“春晓”芯片核心，内置4096个MUSA流处理单元，在1.8GHz的主频下，能够提供14.4TFLOPS的单精度浮点算力。由此带来的强大的3D图形渲染能力，将能够在Windows DirectX游戏中，为用户带来4K分辨率下的流畅操作体验。

MTT S80还配备有PCIe Gen5 x16接口与16GB GDDR6大容量高速显存，业内最高的128GB/s总线带宽，搭配448GB/s显存带宽，能够进一步提升核心运行效能，助力释放全部性能潜力。最高4路并发8K超高清与1080P 360Hz高刷新率显示输出能力，MTT S80能够满足不同用户的多样化显示需求。同时，摩尔线程还将在硬件、计算、访存、调度及系统等多个维度持续对MTT S80进行持续优化，旨在为用户带来更好的游戏性能及更广泛的游戏兼容性。

MTT S80拥有完整的四大功能引擎，能够在多媒体处理、人工智能等领域提供基于PC场景的全功能支持。内置的摩尔线程第二代智能多媒体引擎，提供了AV1、H.264、H.265、VP9等主流视频格式的编解码加速能力。基于MTT S80，用户还可以进行计算机视觉、自然语言理解等经典模型的训练。

*具体适配完成时间因CPU架构和操作系统版本不同存在差异，详细信息请联系您的客户代表咨询

产品规格

流处理单元	4096 MUSA
GPU核心频率	1.8GHz
FP32算力	14.4 TFLOPS
显存容量	16GB
显存类型	GDDR6
显存位宽	256 bit
显存带宽	448GB/s
总线接口	PCIe Gen5 x16
显示接口	3×DisplayPort 1.4a 1×HDMI 2.1
最大分辨率	7680×4320
功耗	255W
尺寸	285mm×112mm×49mm



支持现代图形渲染引擎



支持AV1、H.264/H.265等编码格式
支持AV1、H.264、H.265、VP9、AVS2等解码格式



支持PyTorch、TensorFlow、PaddlePaddle等AI计算框架



支持OpenCL并行计算

支持X86 CPU

支持Windows、Ubuntu